Integrantes del equipo:

Erick Paz López.

Juan Carlos Lomelí Sandoval.

Armando Lara Cortés.

Actividad 3.2 Cuarto Sprint

Proyecto VII

Unidad 3

Asesora: María Luisa García Sánchez

**Enlace GitHub**

<https://github.com/coyote-78/proyecto7>

**Dirección donde se aloja el proyecto.**

<https://issstejalisco.com/proyecto7/>

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID de la Historia** | **Enunciado de la Historia** | Alias | Estado | Sprint | Prioridad | Comentario |
| U.3 | Como usuario quiero visualizar los productos para su posterior compra | Pagina | En proceso | 4 | Alta | Es necesario la visualización de los productos para satisfacción del cliente |
| U.4 | Como usuario quiero una visualización dinámica en la página. | Pagina | En proceso | 4 | Alta | Agregar videos hace más atrayente al cliente. |
| D.1 | El desarrollador creara un pie de página para agregar más funciones. | Desarrollo | En proceso | 4 | Baja | El desarrollador creara un pie de página para posteriormente agregar más funciones. |
| D.2 | Como desarrollador, quiero una manera en que los clientes puedan visualizar los productos comerciales para aumentar la eficiencia. | Desarrollo | En proceso | 4 | Baja | Asegurar la funcionalidad de la página después de agregarle los elementos mencionados. |

**Desarrollo de 4to sprint imagen, video y pie de página.**

En el cuarto sprint nos enfocaremos a cargar las imágenes, videos y la creación de un pie de página para darle más visualización y atender las necesidades que como cliente nos gustaría visualizar.

En este cuarto sprint involucraremos a todo el equipo, para hacer un intercambio de ideas y determinar las características de la imágenes y videos. Donde el desarrollador toma un papel importante en el desarrollo.

**Reunión Retrospectiva**.

* Se tomaron en cuenta las opiniones de cada integrante, que como clientes que les gustaría ver en la página y así determinar los aspectos a cargar en la ID de la historia U.3 y U.4.
* Se hace una retrospectiva con el grupo de los puntos de las historias U.3 y U.4. Para completar la historia D.1 y D.2.
* Se propusieron mejoras para el próximo sprint, seguir mejorando la comunicación entre el equipo de desarrollo.

**Conclusión.**

En esta reunión se trabajo en la imagen y aspectos de la página, siempre tomando en cuenta la visión de como cliente. Se hace una mesa de trabajo de intercambio de ideas determinando aspectos fundamentales para el proyecto.

Las propuestas de mejora que se determinaron en 3er sprint fueron trabajadas mejorando el punto de la planificación de los recursos y para para la comunicación entre el equipo de desarrollo hubo una mejoría notable y seguimos trabajando.